

الجدول

— □ □

الخصص

الأيام الأولى الثانية الثالثة الرابعة الخامسة السادسة السابعة الثامنة
الأحد الاثنين الثلاثاء الأربعاء الخميس

الموجه

المدرس الأول

المدرس
مدير المدرسة

الأهداف العامة لتدريس مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات في مرحلة التعليم الإعدادية

- 1) تزويد التلاميذ بالمعارف والمهارات الأساسية لتكنولوجيا المعلومات والاتصالات.
- 2) تنمية مهارات التفكير العلمي الأساسية والتفكير الناقد.
- 3) استخدام المستحدثات التقنية والوسائط المتعددة والشبكات.
- 4) توظيف تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تحقيق التكامل مع الموارد الدراسية الأخرى.
- 5) العمل ضمن فريق تعاوني أثناء توظيفهم لتكنولوجيا المعلومات والاتصالات.
- 6) تنمية مهارات التعلم الذاتي للوصول إلى المعلومة الصحيحة من خلال استخدام الكمبيوتر.
- 7) تنمية الوعي بأهمية استخدام الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات في جميع مجالات الحياة.
- 8) توظيف تقنية الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات في الارتقاء بنواحي التذوق الجمالي والفني.
- 9) تقدير التلاميذ للدور الذي يلعبه الكمبيوتر في الحياة اليومية.
- 10) الاستخدام الآمن لتكنولوجيا المعلومات والاتصالات.
- 11) وضع حجر الأساس في بناء الشخصية المصرية القادرة على مواجهة تحديات ثورة التكنولوجيا والمعلوماتية في إطار ثقافة المجتمع.
- 12) دعم وعي المتعلمين بأخلاقيات المعلومات وحقوق الملكية الفكرية.
- 13) تنمية الوعي بمفهوم الجيل الثاني لخدمات الويب.

الأهداف الخاصة لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات في المرحلة الإعدادية

في نهاية العام الدراسي للصف الثالث الإعدادي يستطيع المتعلم أن:

- (1) يُعرّف المشكلة (Problem Definition).
- (2) يحدد مراحل حل مشكلة (Problem Solving Stages).
- (3) يكتب خطوات حل المشكلة (الخوارزمية "Algorithm").
- (4) يرسم خرائط التدفق (Flow chart) تعبر عن خطوات الحل.
- (5) يوضح المقصود بغة البرمجة.
- (6) يتعرف ماهية الفيجوال بيزيك دوت نت (Visual Basic.NET).
- (7) يتعرف أهم مكونات شاشة (IDE).
- (8) يعدد ما يوفره إطار العمل .Net Framework.
- (9) يتعرف نافذة الخصائص (Properties Window).
- (10) يختار الخاصية (Property) المناسبة.
- (11) يختار القيمة المناسبة للخاصية (Property).
- (12) يفرق بين خصائص (Properties) التي تميز كل أداة من أدوات التحكم.
- (13) يتعامل مع نافذة الكود (Code Window). (14) يحدد المقصود بمعالج الحدث (Event Handler).
- (15) يضبط خصائص (Properties) أدوات التحكم (Controls) برمجيا.
- (16) يعدد أنواع البيانات المختلفة (Data Types). (17) يختار نوع البيان (Data Type) المناسب.
- (18) يعلن عن المتغيرات (Variables). (19) يعلن عن الثوابت (Constants).
- (20) يخصص قيم للمتغيرات (Variables).
- (21) يحدد أولويات تنفيذ العمليات الحسابية.
- (22) يتعرف إستخدامات الجملة الشرطية.
- (23) يستخدم جملة If...Then (24) يستخدم جملة If...Then...Else.
- (25) يستخدم جملة Select ...Case.
- (26) يتعرف / يوضح مفهوم الحلقات التكرارية.
- (27) يستخدم جملة (For...Next) لتنفيذ كود لعدد محدد من المرات.

- (28) يستخدم الجملة (Do...Loop) لتكرار كود لعدد غير محدد من المرات.
(34) يعلن عن الإجراء (Sub)
(36) يستخدم (Parameters) أثناء الإعلان عن الإجراء (Sub).
(37) يعرف التعدى الإلكتروني
(39) يحدد وسائط التعدى الإلكتروني
(40) يميز أشكال التعدى الإلكتروني
(41) يتبع السلوك الصحيح فى مواجهة التعدى الإلكتروني
(42) يذكر الهيئات والجهات المسئولة عن حمايته عند تعرضه لآى تعدى إلكترونى

الموجه

المدرس الأول

المدرس
مدير المدرسة